

MÖNSTERBOK



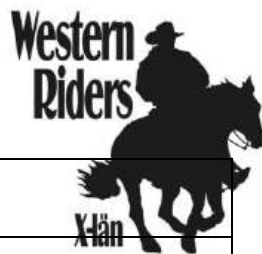
WRX CROSS OVER 2024

***WRAS Ungdomscup
WRAS Regionmästerskap***

LÖRDAG 24 MAJ

Domare: Håkan Forsström

WRX CROSS OVER 2025



1	Reining D	#12
2	Reining C	#6
3	Ranch Riding D	#5
4	Ranch Riding C	#4
5	Working Western Rail C	😊
6	Western Horsemanship D	Se mönster
7	Western Horsemanship C	Se mönster
8	Western Riding E	#12
9	Western Pleasure E	😊
10	Western Pleasure D	😊
11	Western Pleasure C	😊
12	Showmanship at Halter D	Se mönster
13	Showmanship at Halter C	Se mönster
14	Lead Line Trail E	Se mönster
15	Trail in hand, E	Se mönster
16	Trail in hand, D	Se mönster
17	Trail in hand, C	Se mönster
18	Trail, W&T E	Se mönster
19	Trail D	Se mönster
20	Trail C	Se mönster
21	Bubbel Pleasure med twist	😊

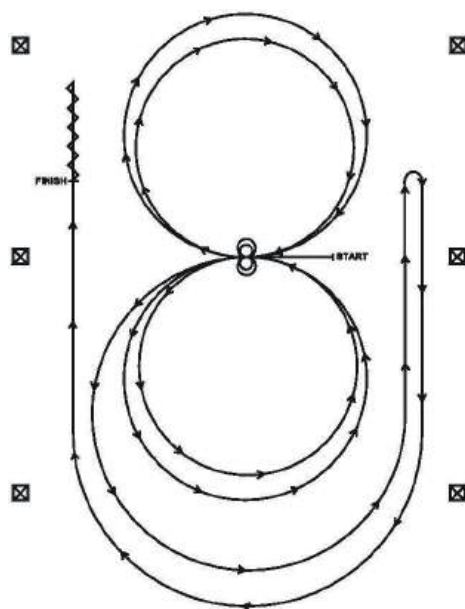
WRX CROSS OVER 2025



22	Trail at Hand D	Se mönster
23	Trail at Hand C	Se mönster
24	Trail D	Se mönster
25	Trail C	Se mönster
26	Ranch Trail C	Se mönster
27	Versatile Horse C	#6
28	Showmanship at Halter D	Se mönster
29	Showmanship at Halter C	Se mönster
30	Reining D	#13
31	Reining C	#6
32	Ranch Riding D	#3
33	Ranch Riding C	#1
34	Working Western Rail D	😊
35	Western Horsemanship D	Se mönster
36	Western Horsemanship C RM	Se mönster
37	Western Horsemanship C	Se mönster
38	Western Riding D	#11
39	Western Riding C	#9
40	Western Pleasure D	😊
41	Western Pleasure C	😊

OBS! Ersatt!

OBS! Klass 27: Versatile Horse C är ersatt med Working Western Rail C, klassen kommer att genomföras klass i klass med regionmästerskapsklass!



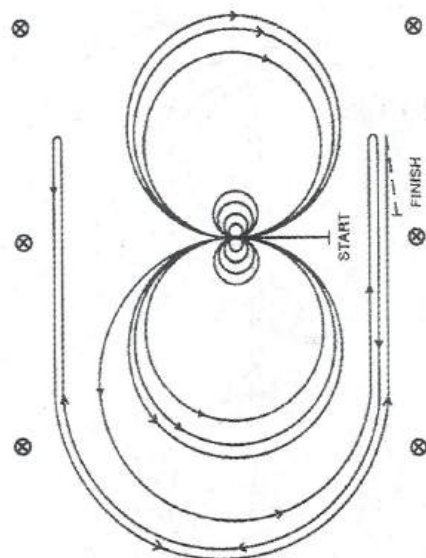
REININGMÖNSTER 12

Hästen får skrittats eller travas till arenans mittpunkt.

Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.

Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör ett stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.

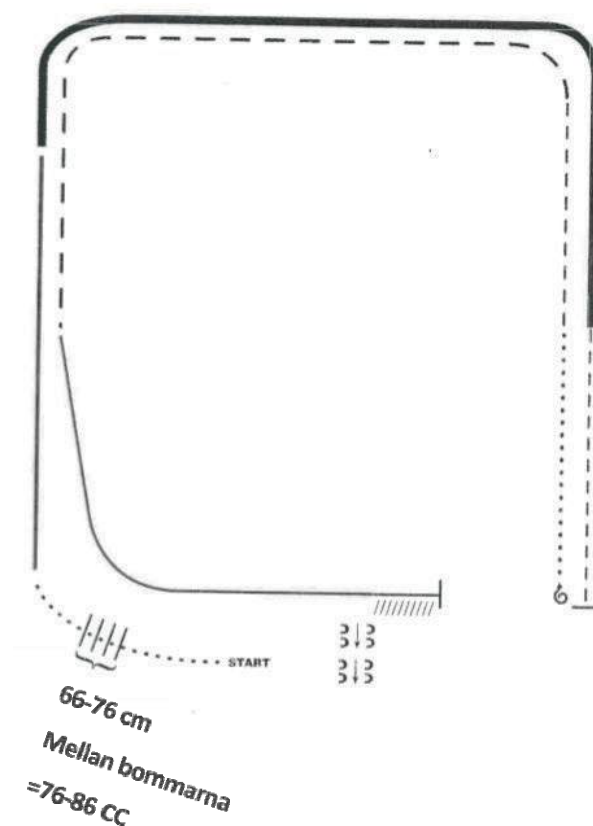


REININGMÖNSTER NR 6

Ekipaget kan skritta eller trava in till mitten av arenan. Hästen måste skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar.

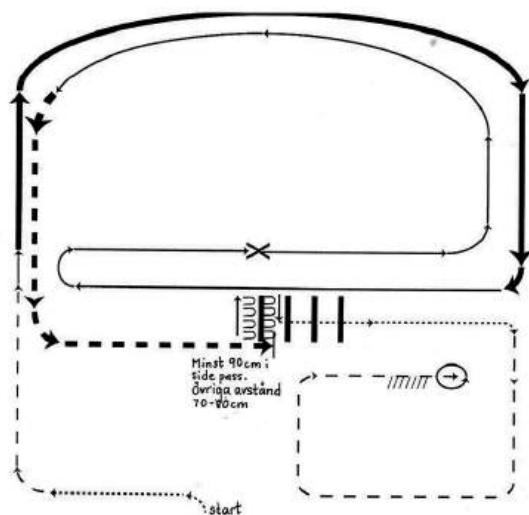
Börja på mitten av banan vänd mot vänster långsida.

1. Gör fyra spin åt höger.
2. Gör fyra spin åt vänster, stanna till.
3. Fatta vänster galopp, rid tre volter åt vänster, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Byt galopp på mitten av banan.
4. Rid tre volter åt höger, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Byt galopp på mitten av banan.
5. Påbörja en stor snabb volt åt vänster men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt höger, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
6. Fortsätt tillbaka runt den tidigare volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt vänster, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Fortsätt tillbaka runt den tidigare volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en sliding stop minst sex meter från vägg/ staket. Rygga minst tre meter. Stanna till för att markera att mönstret är avslutat.



RANCH RIDING MÖNSTER 5

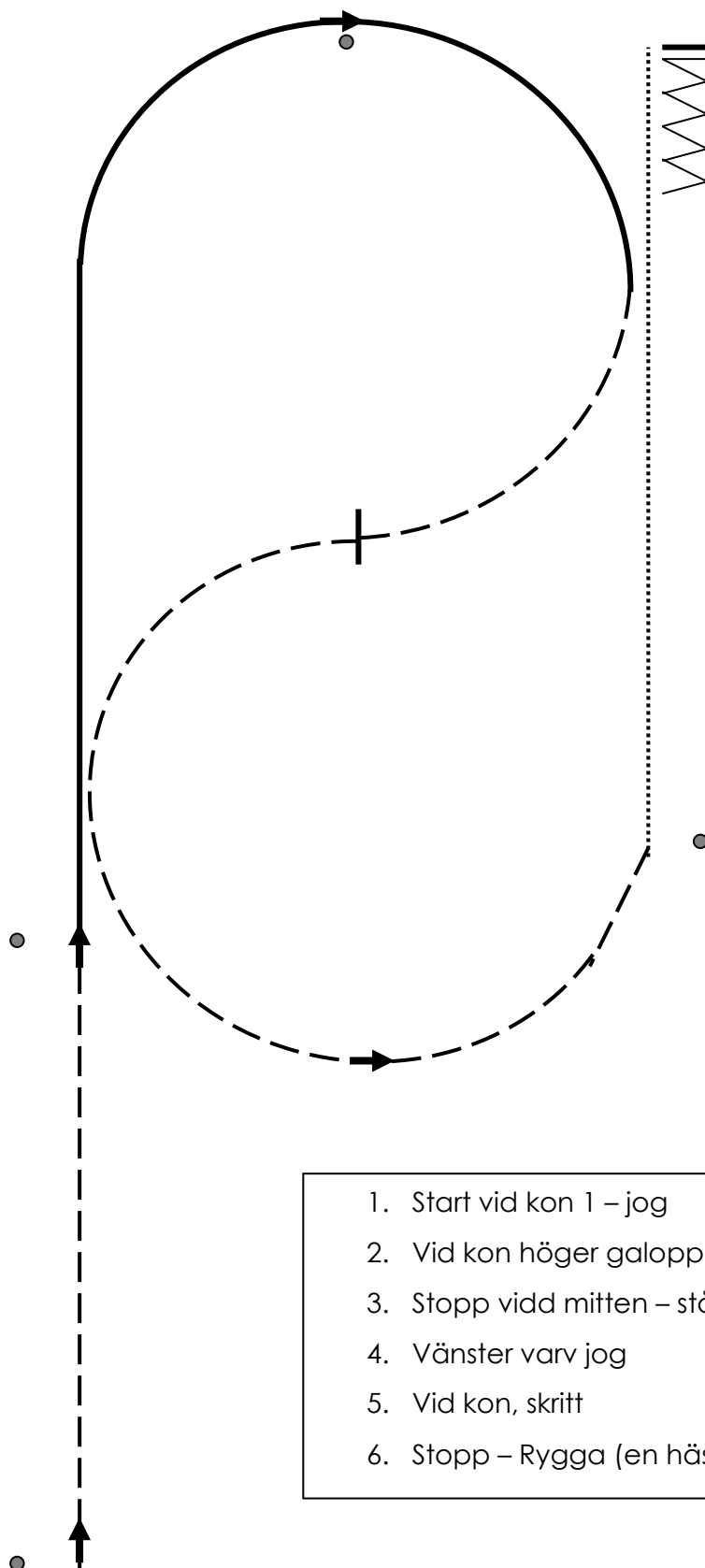
1. Skritt.
2. Skritta över bommar.
3. Höger galopp.
4. Ökad höger galopp.
5. Trav.
6. Stop, 1 ½ vändning till vänster.
7. Skritt.
8. Trav.
9. Ökad trav.
10. Vänster galopp.
11. Stopp o rygga.
12. Side pass åt höger.



RANCH RIDING MÖNSTER 4

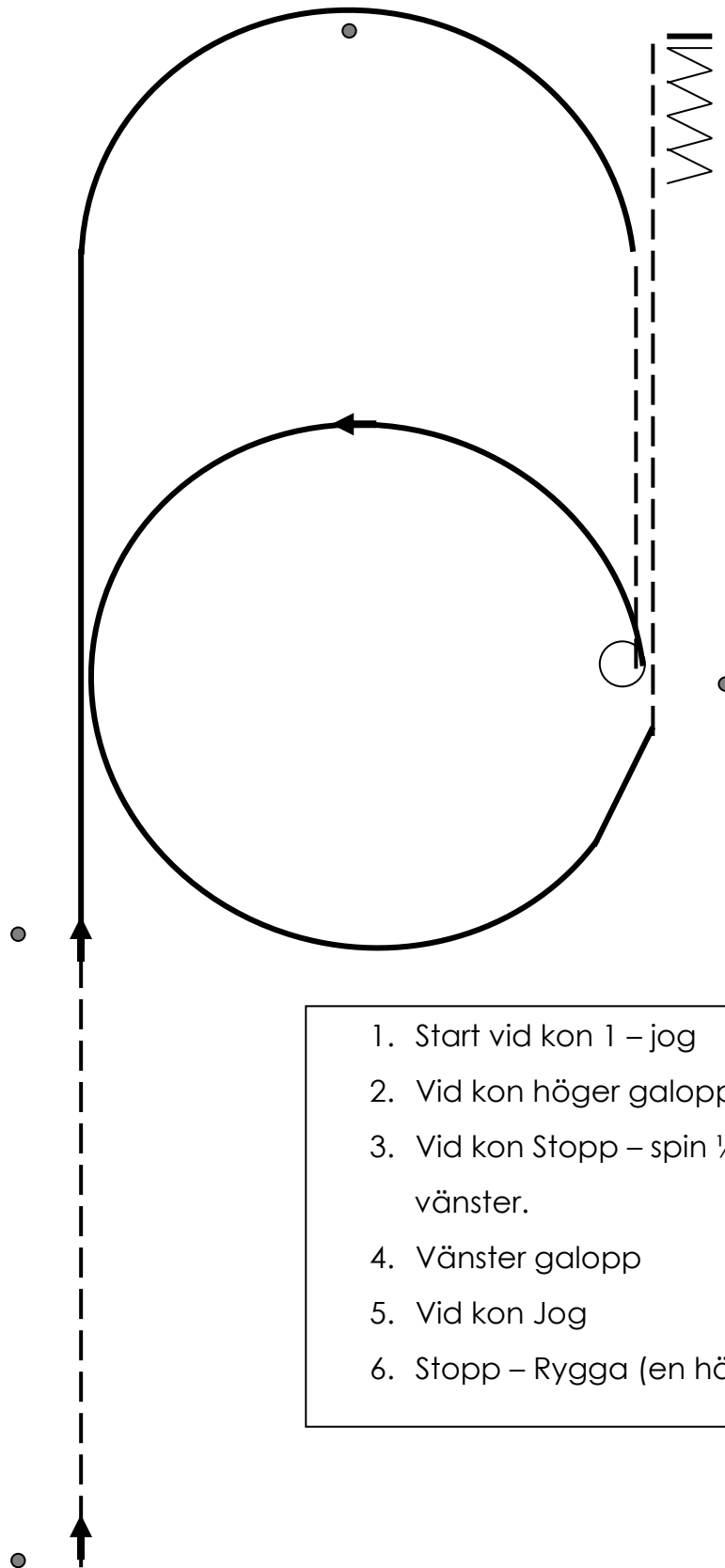
1. Skritt.
2. Trav.
3. Ökad höger galopp.
4. Höger galopp.
5. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte).
6. Vänster galopp.
7. Ökad trav.
8. Stop – Sidepass åt vänster och tillbaka åt höger till mitten på bommarna.
9. Skritt över bommarna.
10. Skritt.
11. Trava i fyrkant.
12. Stop – vänd 360° åt vänster – Rygga

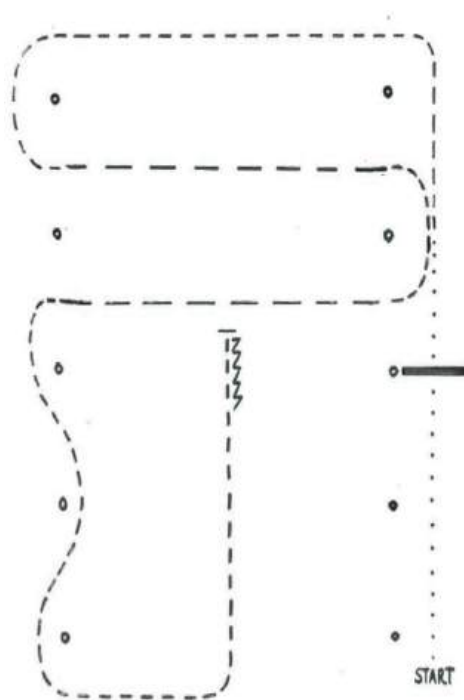
Western Horsemanship D



1. Start vid kon 1 – jog
2. Vid kon höger galopp - jog
3. Stopp vidd mitten – stå still minst 5 sek.
4. Vänster varv jog
5. Vid kon, skritt
6. Stopp – Rygga (en hästlängd)

Western Horsemanship C





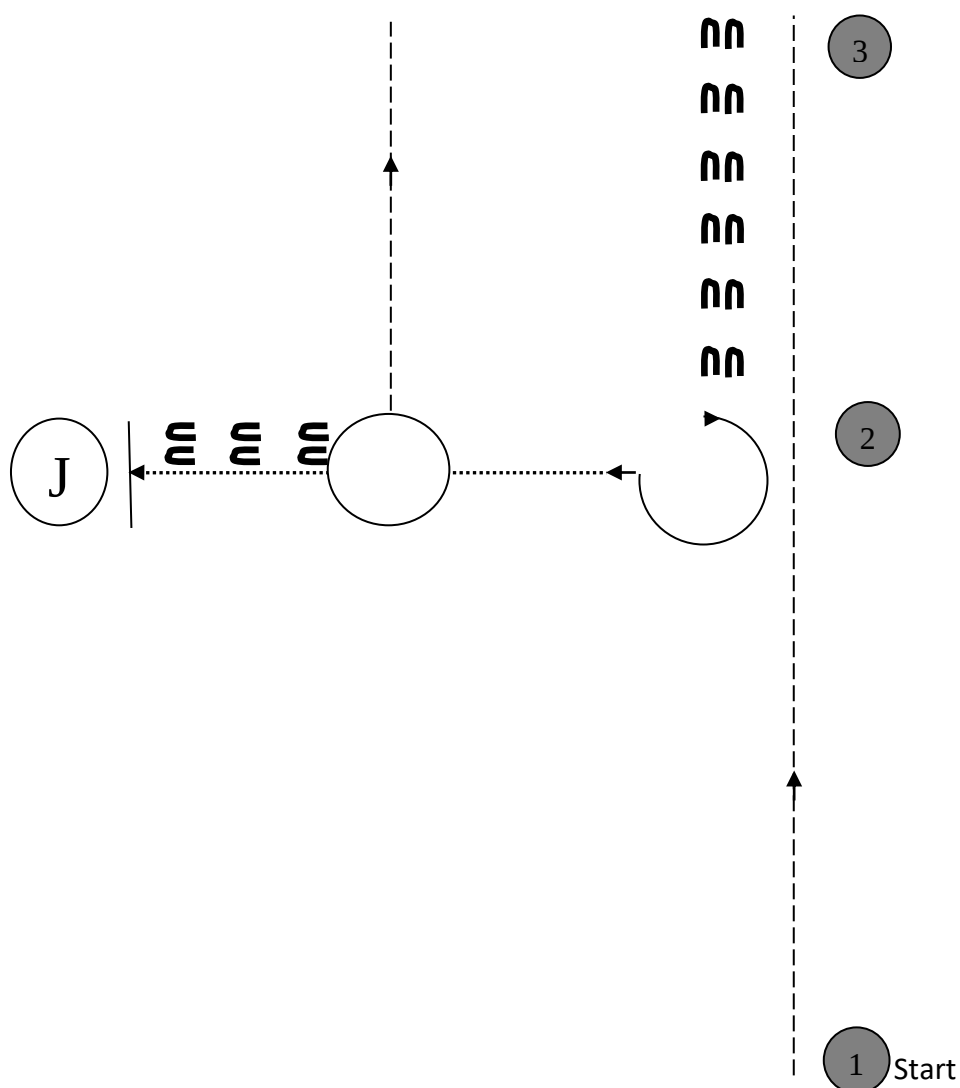
WESTERN RIDING MÖNSTER NR 12

1. Skritt, över bom.
2. Jog
3. Ökad jog över medellinjen.
4. Jog.
5. Ökad jog över medellinjen
6. Jog – serpentin
7. Jog – rid förbi mittmarkeringen – Stop
8. Rygga tillbaka förbi mittmarkeringen.

-
- The diagram illustrates a quantum circuit involving two qubits and a classical control loop. At the top, a dashed vertical line with an upward arrow represents the classical control path. Below it, a circle labeled 'J' is connected to a series of six 'h' symbols, representing a sequence of operations. A dashed line with an arrow points from the 'h' symbols to a curved arrow that loops back to the 'J' circle, indicating a feedback loop. The main part of the circuit consists of two qubits, each represented by a dashed circle. A dashed line with an arrow points from the top qubit to the bottom qubit, indicating a control or interaction between them.

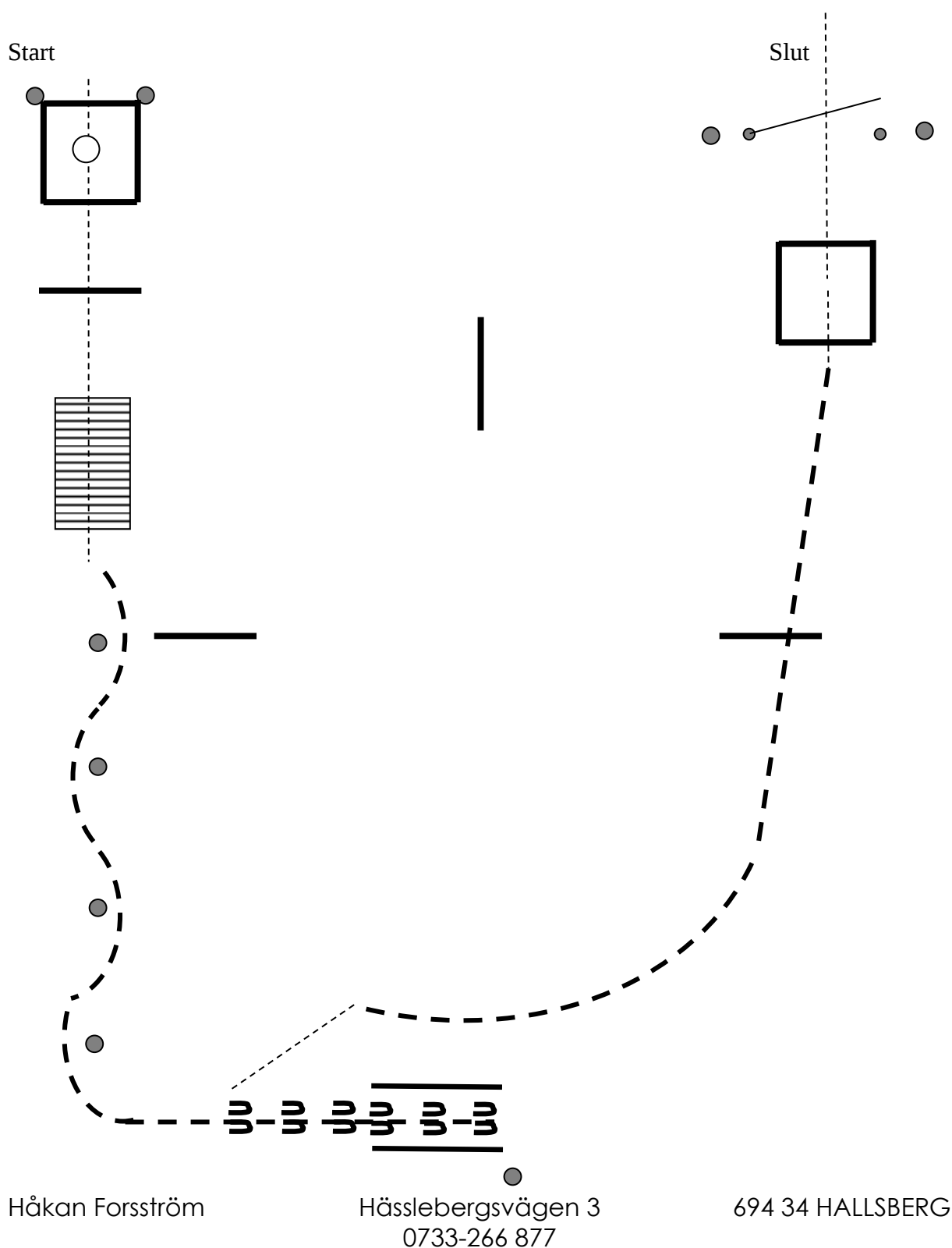
Showmanship at halter

1. Jog till kon 3
2. Stopp och backa till kon 2
3. Gör en 270° vändning och skritta till domaren
4. Stanna och ställ upp för inspektion
5. Rygga en hästlängd
6. Vänd 1 ¼ varv och jogga till uppställning.



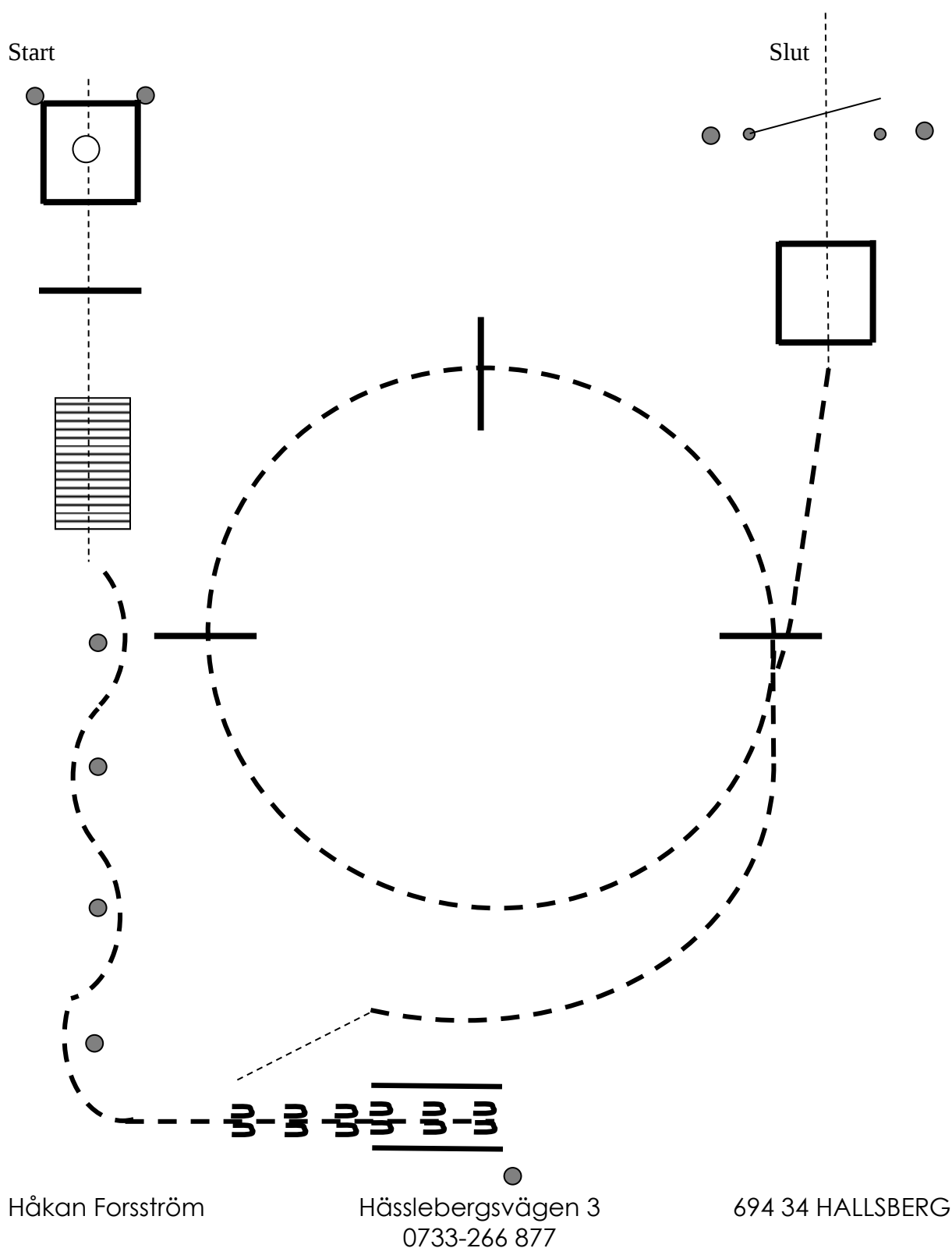
Lead Line Trail

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bom
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin in mellan bommar
5. Rygga – skritta framåt
6. Jogga bom
7. Skritt genom fyrkant
8. Grind vänster hand - skritt ut



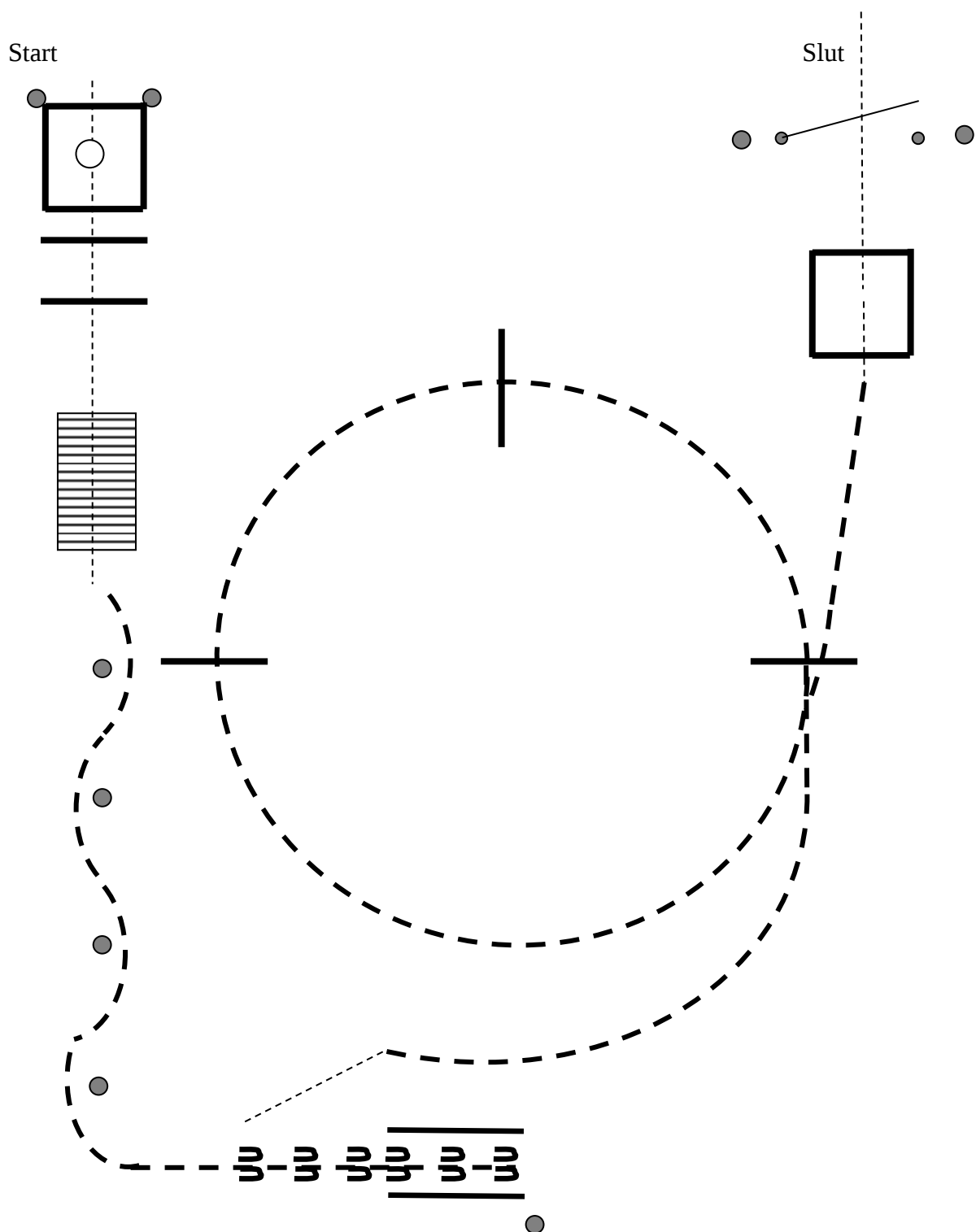
Trail at hand E

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bom
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin in mellan bommar
5. Rygga – skritta framåt
6. Jogga volt m bommar
7. Skritt genom fyrkant
8. Grind vänster hand - skritt ut



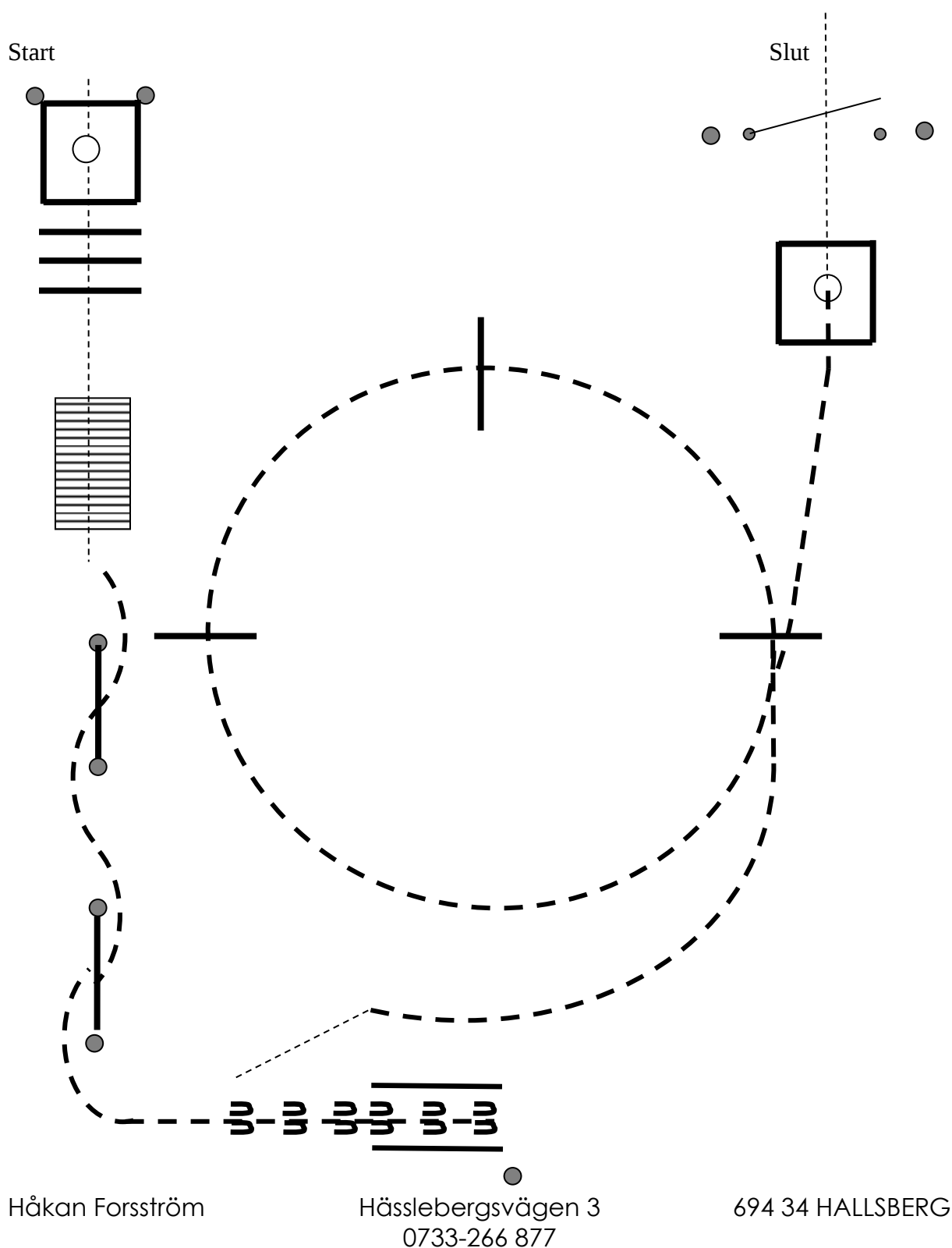
Trail at hand D

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bommar
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin in mellan bommar
5. Rygga – skritt framåt
6. Jogga volt m bommar
7. Skritt genom fyrkant
8. Grind vänster hand - skritt ut



Trail at hand C

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bommar
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin in mellan bommar
5. Rygga – vänd åt höger
6. Jogga volt m bommar
7. Jog in i fyrkant – vänd höger – skritt ut
8. Grind vänster hand - skritt ut

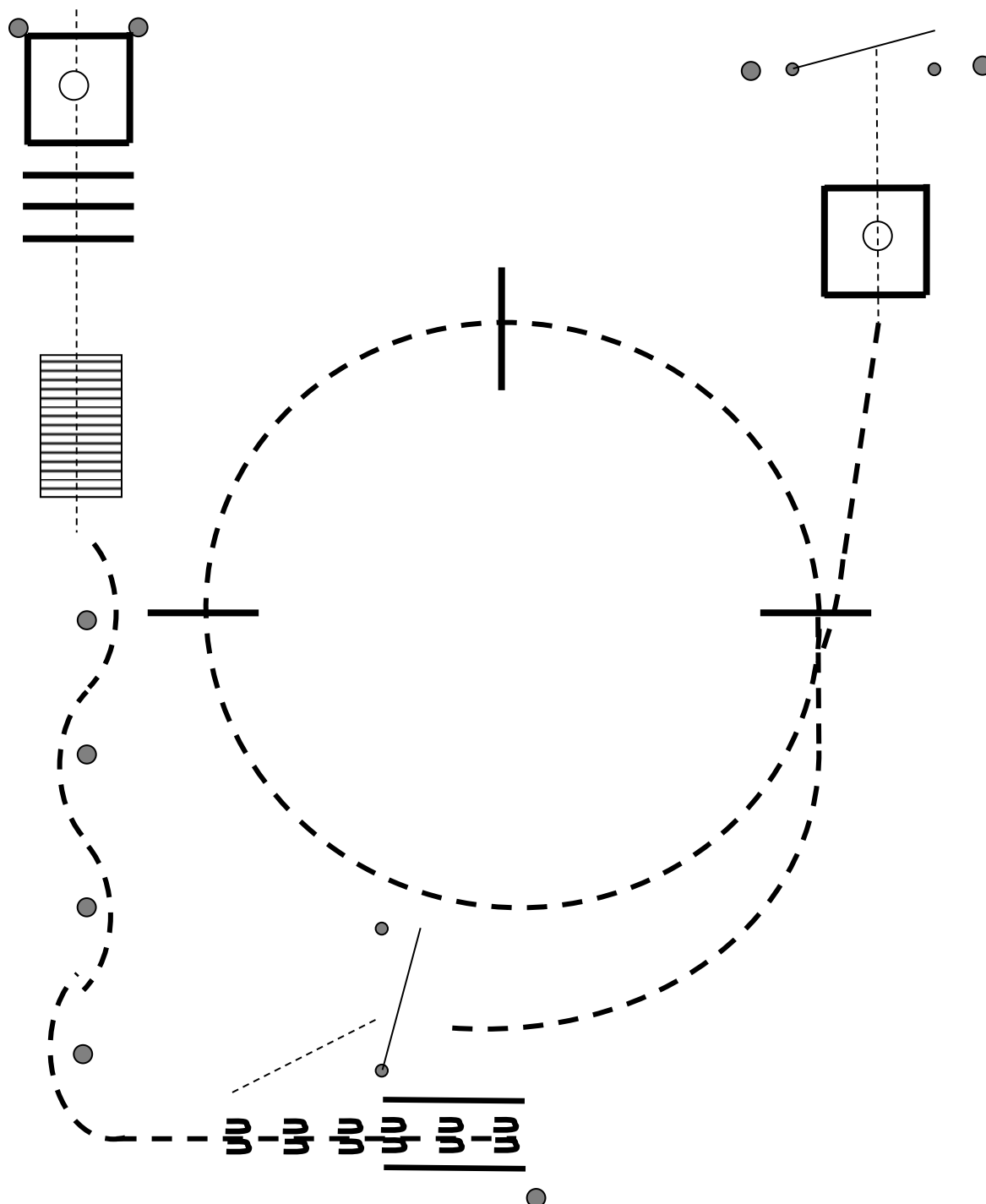


Trail

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bommar
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin in mellan bommar
5. Rygga – skritta framåt
6. Grind höger hand
7. Jogga volt m bommar
8. Skritt in i fyrkant – vänd vänster
9. Grind vänster hand - skritt ut

Start

Slut



Håkan Forsström

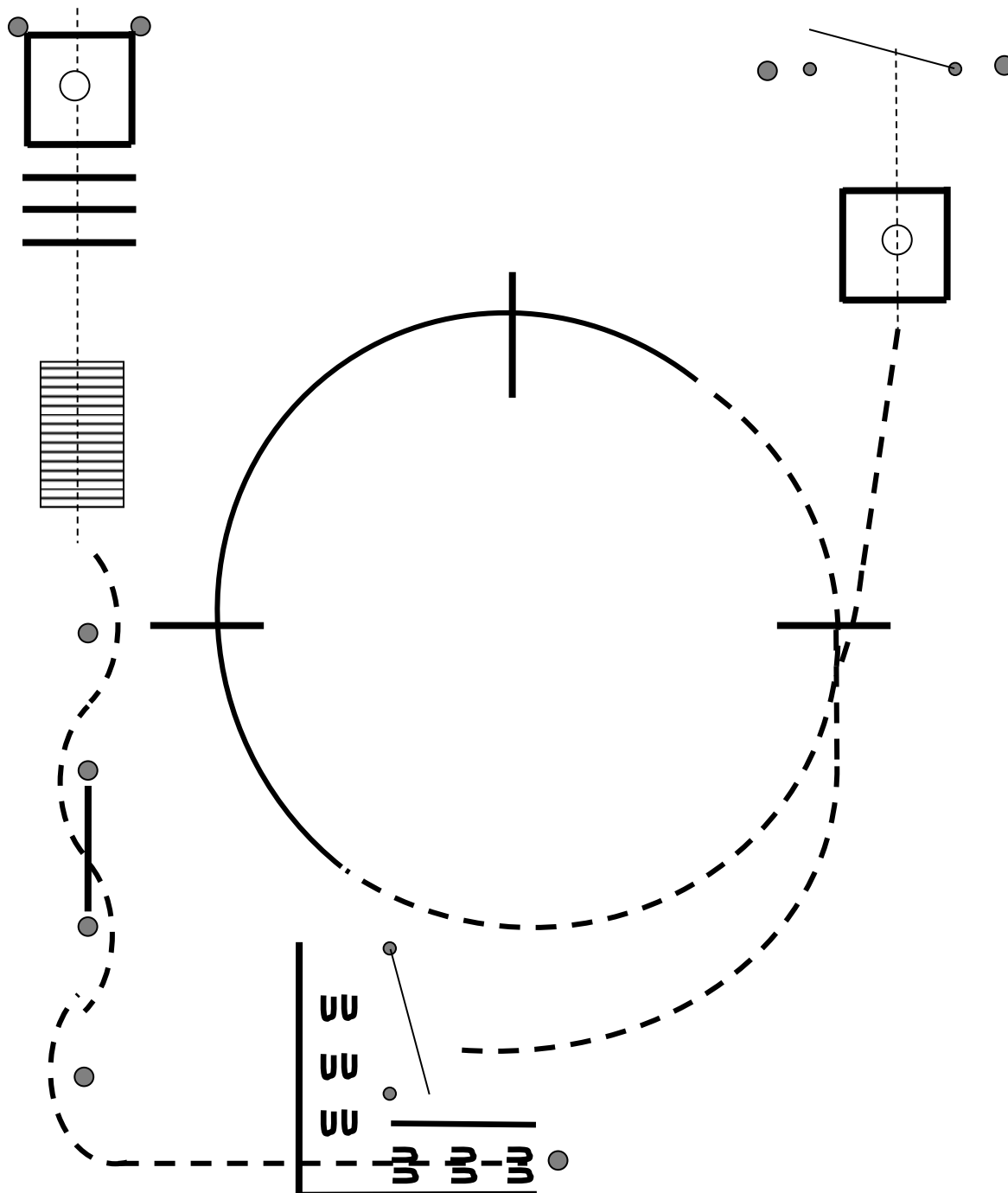
Hälslebergsvägen 3
0733-266 877

694 34 HALLSBERG

Trail

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bommar
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin in mellan bommar
5. Rygga
6. Grind vänster hand
7. Jog bom
8. Vänster galopp bommar
9. Jog bom
10. Skritt in i fyrkant – vänd vänster
11. Grind höger hand - skritt ut

Start



Trail

1. Skritta in i fyrkant – vänd höger
2. Skritta bommar
3. Skritta bro
4. Jogga serpentin m bommar in mellan bommar
5. Rygga L
6. Grind vänster hand
7. Vänster galopp volt m bommar
8. Jogga bom - Skritt in i fyrkant – vänd vänster
9. Grind höger hand - skritt ut

Start

Slut

